Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Ruleset

**Specifikacija scenarija upotrebe**

**funkcionalnosti listanja špilova**

**Verzija 1.1**

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 5.3.2020. | 1.0 | Inicijalna verzija | D. Pavlović |
| 28.3.2020. | 1.1 | Dodatno opisani koraci scenarija | D. Pavlović |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Sadržaj**

[1. Uvod 4](#_Toc36314203)

[1.1 Rezime 4](#_Toc36314204)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc36314205)

[1.3 Reference 4](#_Toc36314206)

[1.4 Otvorena pitanja 4](#_Toc36314207)

[2. Scenario listanja špilova 4](#_Toc36314208)

[2.1 Kratak opis 4](#_Toc36314209)

[2.2 Tok dogadjaja 4](#_Toc36314210)

[*2.2.1* *Uspešno se listaju špilovi* 4](#_Toc36314211)

[2.3 Posebni zahtevi 5](#_Toc36314212)

[2.4 Preduslovi 5](#_Toc36314213)

[2.5 Posledice 5](#_Toc36314214)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri listanju špilova, sa grafičkim opisom priloženim u prototipu koji se nalazi u drugom folderu.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Scenario listanja špilova

## Kratak opis

Bilo ko može da pretražuje špilove klikom na dugme List All Decks sa glavnog menija i da ih sortira po različitim kriterijumima (npr. ocena). Pri pretrazi špilova može da selektuje špilove i da se tako pređe na prikaz tog špila.

## Tok dogadjaja

### *Uspešno se listaju špilovi*

1. Korisniku se prikazuje lista špilova, ocena špila, broj ocena I oliko je puta korišćen špil za igru.
2. Korisnik može da traži špil po nazivu koristeći zonu za pretragu
3. Korisnik može da bira kriterijum sortiranja kliktajući naslov kolone po kojoj želi da sortira špilove
4. Klikom na špil korisnik prelazi na funkcionalnost prikaza špila

## Posebni zahtevi

Nema.

## Preduslovi

Postoji bar 1 špil u bazi podataka.

## Posledice

Nema.